



REGOLAMENTO 9° CAMPIONATO ITALIANO OLIMPIADI DI INFORMATICA A SQUADRE ANNO SCOLASTICO 2017/2018

Fanno parte delle squadre:

- **Gli studenti che frequentano, in questo anno scolastico, tutte le classi del loro corso di studi.**
- **Gli studenti che alla data del 1° luglio 2018 non hanno ancora compiuto 20 anni.**
- **In riferimento all'articolo n°17 si specifica ulteriormente che gli studenti ammessi alla Gara Territoriale delle OII 2017/2018 (Olimpiadi Italiane di Informatica Individuali) dovranno sottostare al regolamento specifico delle OII per potervi partecipare, e cioè non dovranno frequentare il quinto anno e dovranno essere nati dopo il 30 Giugno 1999.**

Ogni squadra, al suo interno, non può avere più di un medagliato delle Olimpiadi Italiane di Informatica Individuali del 2017.

Si tiene a precisare che l'iscrizione al progetto di rete è completamente gratuita per tutte le scuole medie superiori sia pubbliche, parificate o private.

1. Le scuole si iscriveranno, on line, al 9° Campionato Nazionale dal 15 Luglio 2017 al 15 ottobre 2017.
2. Il referente scolastico, iscriverà le proprie squadre, on line, dal 1 Settembre 2017 al 15 ottobre 2017.
3. Le scuole aderenti alle Olimpiadi di Informatica a Squadre dovranno iscriversi **ANCHE alle Olimpiadi di Informatica Individuali per l'anno Scolastico 2017/2018**, ciò per permettere ai propri studenti, in caso di vittoria nella gara finale del 16 Febbraio 2018 nella propria regione, di accedere direttamente con un codice scuola delle OII delle Territoriali.
4. Nulla vieta, se esiste la possibilità e la volontà, alle squadre di istituti diversi di riunirsi, in uno stesso luogo fisico, per partecipare, assieme, alle gare del punto 10.
5. I linguaggi che possono essere usati sono: C, C++ e Pascal; i dati di input devono essere prelevati da file di testo, i dati di output stampati su file di testo.
6. I testi dei problemi assegnati saranno redatti in lingua inglese.
7. Non sarà possibile utilizzare dizionari o traduttori cartacei o in formato elettronico.
8. Ogni squadra partecipante sarà composta da 4 atleti + 2 riserve per eventuali sostituzioni.
9. Non possono esistere scambi di alunni tra le squadre.

10. Le riserve sono assegnate alle singole squadre e non potranno sostituire atleti di squadre diverse.
11. Le gare si svolgeranno su una piattaforma on-line dedicata ed avranno le caratteristiche simili a quelle della Gara Territoriale delle Olimpiadi di Informatica Individuali, ogni squadra avrà a sua disposizione 2 P.C, questo per incentivare il lavoro di squadra.
12. Di seguito il calendario:
- | | | |
|----------------------|----------------------------|------------------------|
| 1 ^a gara: | Lunedì 30 Ottobre 2017 | dalle 15.00 alle 18.00 |
| 2 ^a gara: | Martedì 28 Novembre 2017 | dalle 15.00 alle 18.00 |
| 3 ^a gara | Mercoledì 20 Dicembre 2016 | dalle 14.30 alle 17.30 |
| 4 ^a gara | Giovedì 25 Gennaio 2018 | dalle 14.30 alle 17.30 |
13. La Gara Finale, in presenza fisica, si svolgerà presso l'IIS "Aldini Valeriani Sirani" di Bologna **il 16 Febbraio 2018 dalle ore 11.00 alle ore 14.00**. Ogni squadra avrà a sua disposizione 2 P.C. e sarà composta da 4 atleti. Le eventuali sostituzioni di atleti vanno comunicate **entro le ore 14 del 9 Febbraio 2018 all'email: ois@aldini.istruzione.it**. Ogni regione farà partecipare la squadra classificatasi 1^a nel proprio Campionato Regionale; verranno aggiunte le 10 migliori squadre classificate a livello nazionale, escluse le prime di ogni regione. La classifica nazionale, da cui evincere i partecipanti alla gara finale, si baserà sulla somma dei punteggi ottenuti da ogni squadra nelle 4 gare che precedono la finale stessa.
14. Ogni docente referente della/e squadre garantirà lo svolgimento corretto delle gare, verificando:
- **Che gli allievi non usino i cellulari, tablet, orologi o qualsiasi tipo di strumento elettronico/digitale.**
 - Che gli allievi non consultino libri di testo.
 - **Che nei laboratori usati sia disconnesso il collegamento ad internet, con l'eccezione alla Piattaforma di Gara.**
 - Che non sia possibile per le squadre comunicare tra di loro e quindi copiarsi le soluzioni ai problemi.
15. **Nel caso in cui una squadra abbia un comportamento non consono alla competizione (vedi punti precedenti) , potrà essere squalificata dal Campionato 2017/2018 oppure potranno essere azzerati i punteggi assegnati ad uno o più esercizi da parte della Responsabile Nazionale delle Olimpiadi di Informatica a Squadre, sentito lo Staff tecnico e il docente referente alla squadra.**
16. Ad ogni squadra sarà fornita una username valida per tutto il Campionato ed una password che sarà diversa per ogni gara.
17. Gli allievi delle squadre, **non frequentanti la classe quinta**, che nella gara finale del 16 Febbraio 2018, si classificheranno al primo posto nella propria regione, saranno ammessi alla gara territoriale delle OII (Olimpiadi Italiane di Informatica Individuali) 2017/18, in aggiunta agli studenti selezionati dalla fase scolastica che si terrà nel Novembre 2018.
18. Vinceranno il Campionato Nazionale le tre prime squadre che totalizzeranno i maggiori punteggi nella gara finale del 19 Febbraio 2018, in caso di parità avrà la priorità la squadra, valutando il tempo di consegna.
19. La/e prima/e una o due squadre che si classificheranno nella Gara finale del 16 Febbraio 2018 parteciperanno, rappresentando l'Italia, alle Olimpiadi Internazionali che si terranno in Romania presso Il Colegiul National de Informatica de Piatra Neamt. Verrà comunicato dalla Romania, nazione ospitante, il numero delle squadre partecipanti per ogni Stato (questo ovviamente per una questione di disponibilità finanziaria per promuovere l'evento).

La Responsabile Nazionale delle Olimpiadi a Squadre di Informatica in Italia

Prof.ssa Giorgeliana Carletto

